nojima

nojima programming school

はじめてのスクラッチ

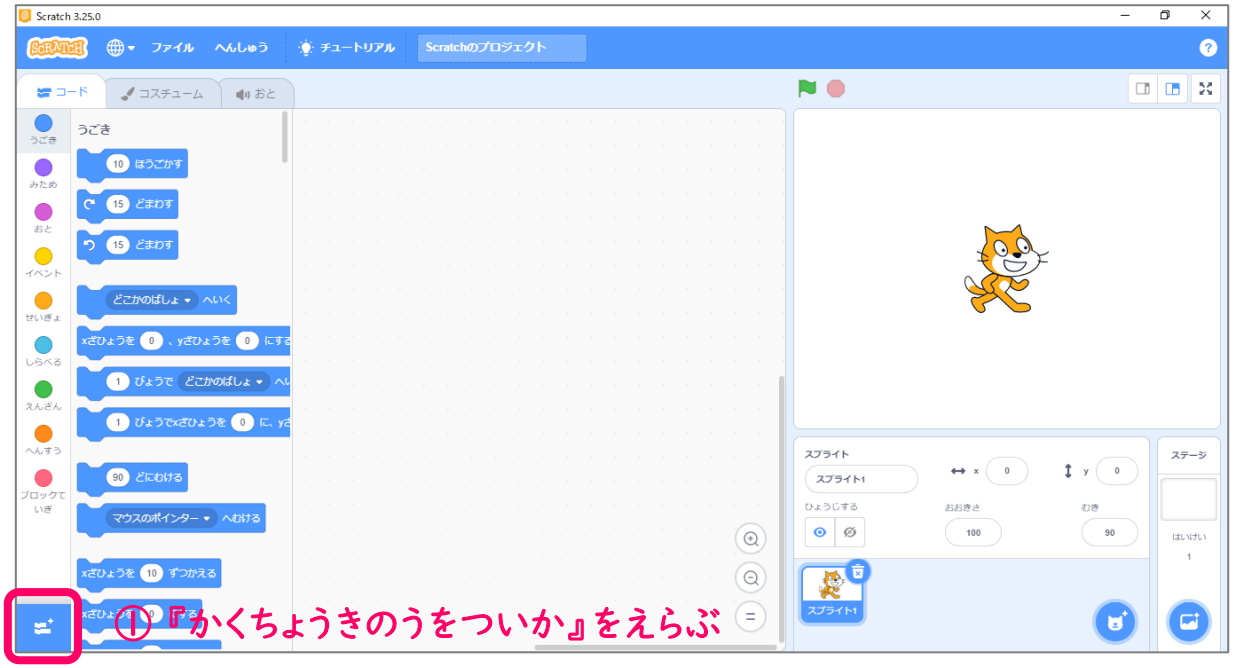
スタンプ

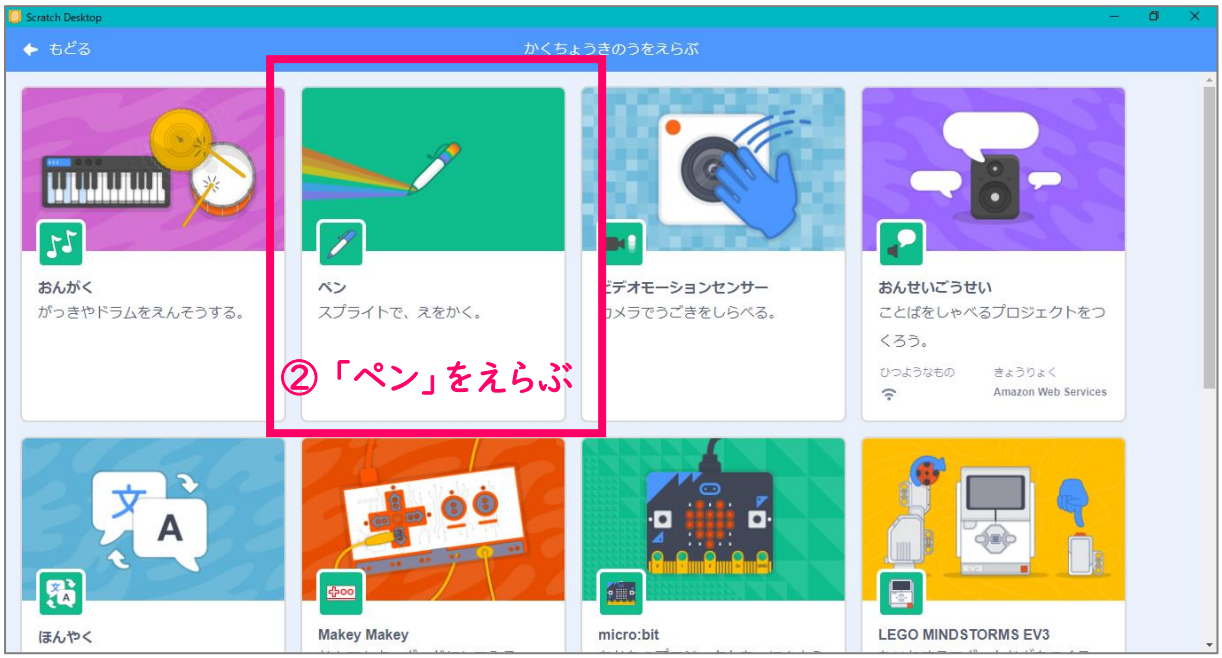
かくちょうきのうを つかうと、ペンや おんがくブロックを ふやせます。

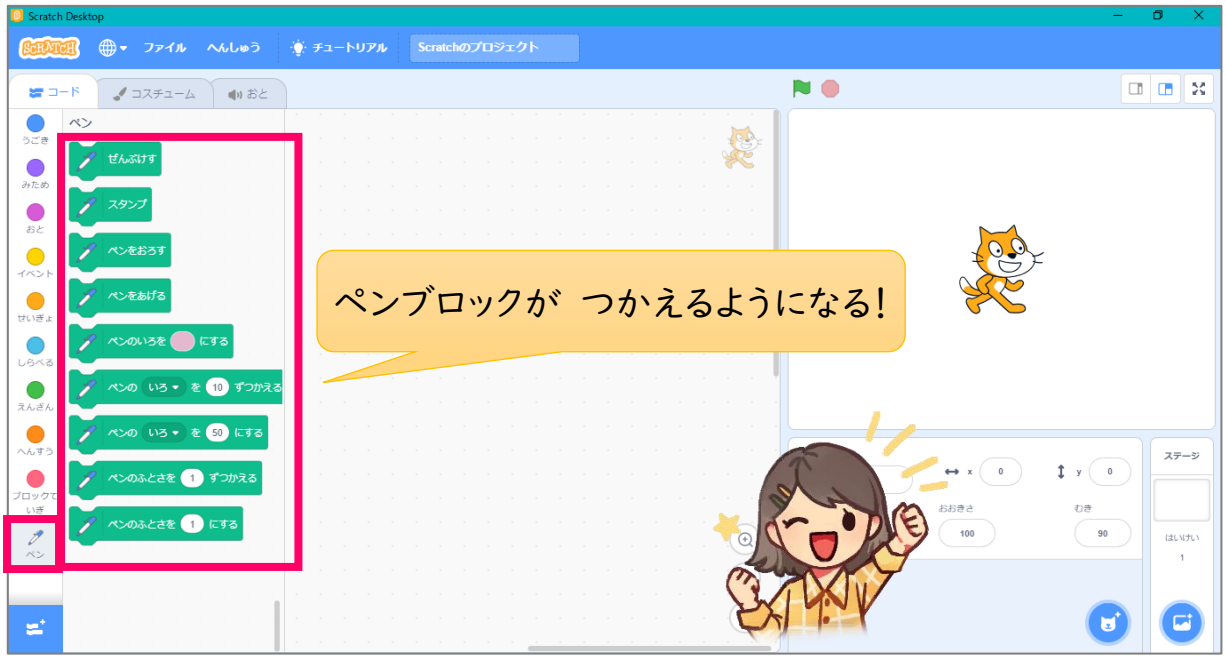
こんかいは カラフルなペンを つかって おえかきをしたり、オリジナルのスタンプ をつくったりしてみましょう！

1 ペンブロックを つかえるようにする

★やってみよう！★







2 スタンプの デザインをする

スプライトの『えがく』を えらんで、スタンプの デザインをしましょう。

じゆうに デザインしてね!

3 スタンプの おおきさを ちょうせいする

「おおきさ」のところの すうじをかえて、スタンプの おおきさを ちょうせいしましょう。

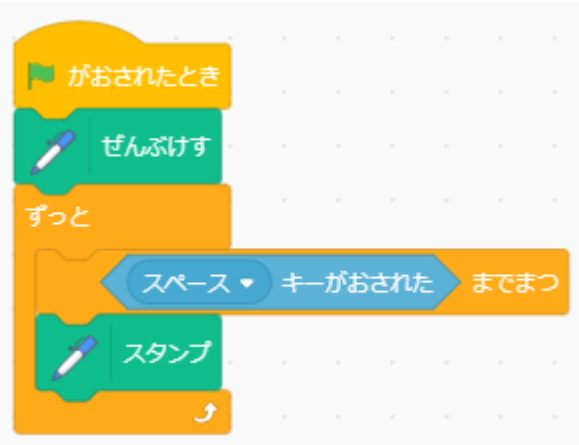
おおきさを かえる ヒント

100 … もとのおおきさ

50 … もとのおおきさの はんぶん

「おおきさ」に いれられる すうじは、もとのスプライトの おおきさによって バラバラです。

4 スタンプをおす プログラムをつくる



がおされたとき、スタンプを ぜんぶけす

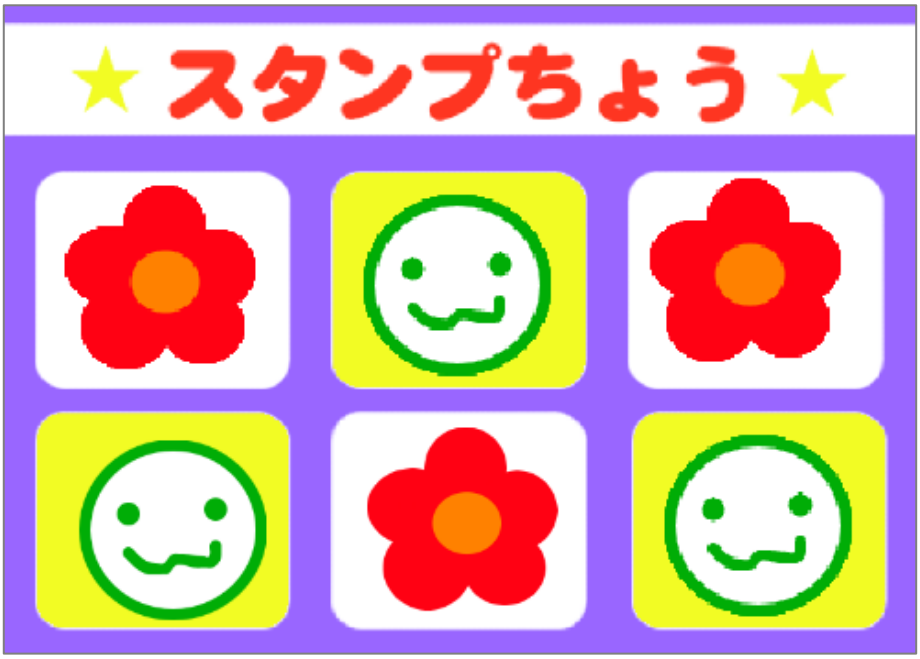
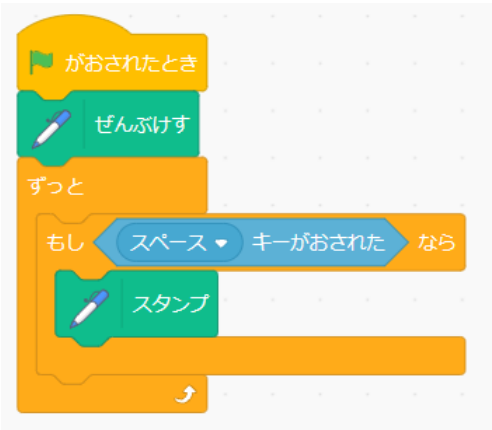
スペースキーが おされたら スタンプを おす

スペースキーを おす

さっきまでスプライトがあったところに
スタンプが おされているよ!

かくにんもんだい

「スタンプ.sb3」を ひらいて、スタンプちょうに 2 つの オリジナルスタンプを おしましょう！

しろと みずいろのところには、それぞれ おなじスタンプを おしましょう。

こたえ