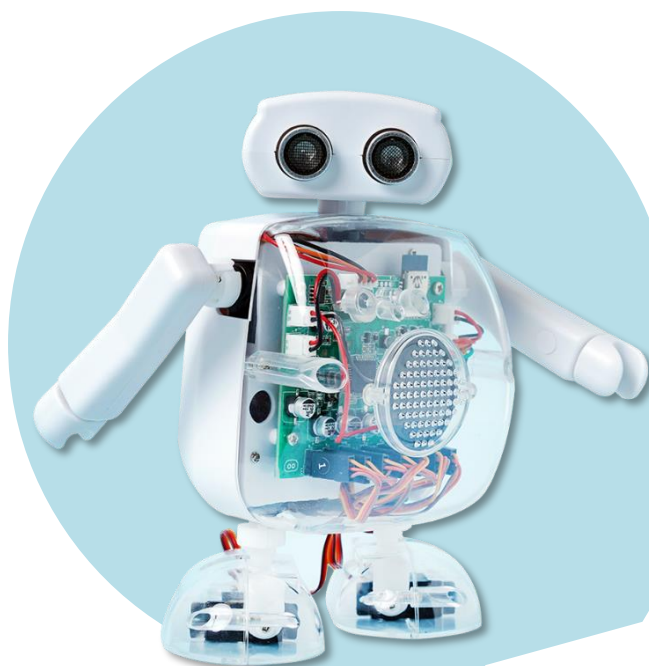


はじめてのクムクム



3

えいすうじをしゃべらせてみよう

クムクムは にほんごいがいにも えいすうじを はなすことができます。

クムクムが えいすうじを おしゃべりするように プログラミングしましょう。

★やってみよう!★

●すうじ 123

すうじ 123 としゃべる

●えいすうじ A123

えいすうじ A123 としゃべる

●けたよみ 123

けたよみで 123 としゃべる

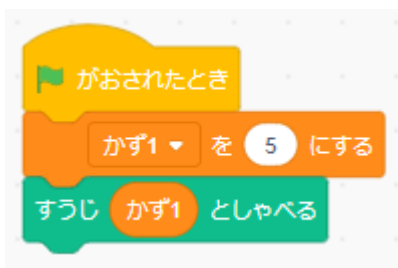


いち に さん

エー いち に さん

ひゃくにじゅうさん

●へんすうに はいっているすうじも しゃべらせてみよう



たしざんゲーム

こんかいは クムクムといっしょに たしざんをするゲームを つくりましょう。

まずは「クムクムたしざん (さくせいよう).sb3」という スクラッチファイルを ひらいて
かんせいさせましょう。

クムクムのうごき①



マークをおすと「けいさんしてね」と はなしてから

スタートを おくるように プログラムをしましょう。



が おされたとき

コスチュームを ポーズ1 にする

せいかいすう を 0 にする

けいさんしてね という

5 のはやさで KEISANNSITENE としゃべる

1 びょうまつ

スタート をおくる

クムクムが けいさんしてね
とはなす

ゲームをスタートする

クムクムのうごき②

つぎは スタートを うけとったあとの うごきを プログラムしましょう。

クムクムは ぜんぶで 5つの もんだいをだします。

もんだいは まいかい ランダムになるようにしましょう。



かず1 とかず2 に
らんすうをいれる

クムクムが ○ + ○
とはなす

こたえが あっていたら
せいかいを おくる

こたえが まちがっていたら
ふせいかいを おくる

5 かいくりかえしたら、
けっかはっぴょうを おくる

せいかいのばあいのうごき

せいかいを うけとったときは クムクムがせいかいとはなすように プログラムしましょう。



せいかいのコスチュームにかえる

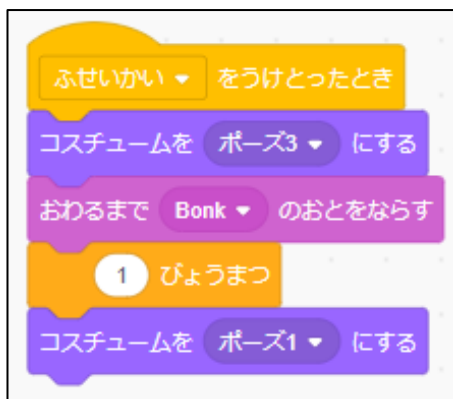
せいかいしたかずを かぞえる

クムクムが せいかい
とはなす

もとのコスチュームにかえる

ふせいかいのばあいのうごき

ふせいかいを うけとったときは まちがいのおとがなるように プログラムしましょう。



ふせいかいのコスチュームにかえる

Bonk の おとをならす

もとのコスチュームにかえる

けっかはっぴょうのうごき

さいごに けっかはっぴょうを うけとったときは せいかいしたかずを はなすように プログラムしましょう。



クムクムが せいかいした
かずを はなす

Clapping のおとをならす

かんせいしたプログラムをうごかしてみよう

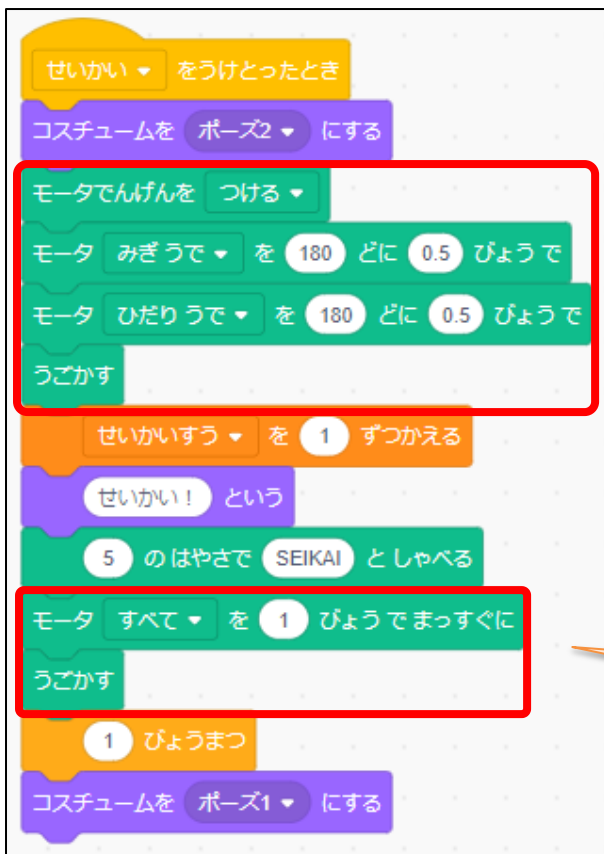
これで すべてのプログラムが かんせいしました。

マークをおして、さっそく たしざんゲームで あそんでみましょう。



★やってみよう!★

せいかいしたときに コスチュームをへんこうしたあと、どうじに りょううでを あげるようにしましょう。せいかいとはなしたあとは りょううでを もとのいちにもどしましょう。



りょううでを どうじに うえにあげる

りょううでを もとのいちに もどす

かくにんもんだい

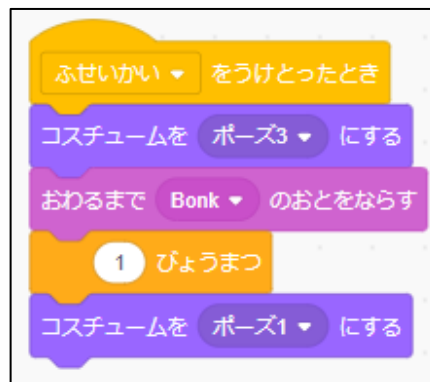
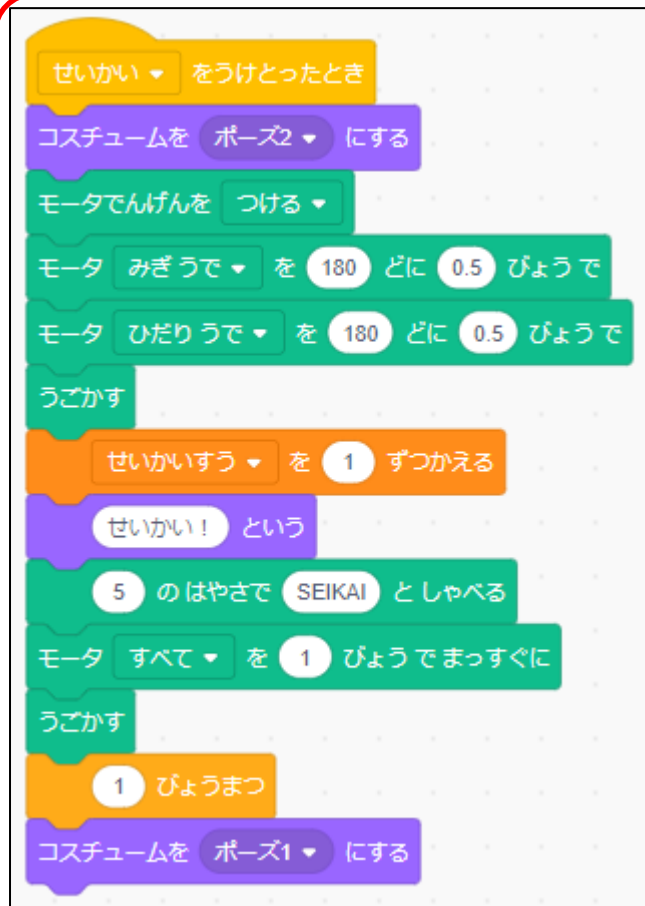
せいかいをうけとったときは **あかいろの LED**、 ふせいかいをうけとったときには

あおいろの LED がつくように プログラムを しゅうせいしましょう。

(うけとってすぐに LED がつくようにしましょう)

また、コスチュームを ポーズ 1 にもどしたあとに **LED がきえるように**しましょう。

したのふたつのスクリプトをしゅうせいしてね



★こたえ★

